ПРАВА САМОЙ ЗЕМЛИ

Особое: **прибавь 1 к характеристике Сильно**, до максимума +3.

Особое: **прибавь 1 к характеристике Осторожно**, до максимума +3.

- У тебя есть право **потребовать справедливости у тех, кто выше тебя**. Когда ты это делаешь, считай, что убеждаешь их, но действуй Сильно, а не Добро.

- У тебя есть право на **должное уважение** со стороны крепостных, свободных, дворян и особ королевской крови.

- У тебя есть право **найти тропу или дорогу** к своей цели. Когда ты решаешь это сделать, действуй Осторожно. **На 10+** все три варианта. **На 7-9** выбери два; третье будет ложным.

- *Ты находишь дорогу сразу, без особых усилий.*
- *Путь прямой, почти без обходов и развилок.*
- *Путь безопасный и не проходит поблизости от врагов.*

При провале выбери 1; 2 других варианта – ложные.

- У тебя есть право на **плоды твоих трудов** и на увеличение твоего дома.

- У тебя есть право **поддерживать знакомство с теми, кого ты встретил** в своих странствиях. Когда ты приходишь в место, где по твоему мнению можешь кого-то знать, у тебя есть право кратко описать его МЦ и сказать, что ты с ними встретишься.

- У тебя есть право **охранять себя и своих подчиненных** на чужой или враждебной территории. Когда тебе нужно это сделать, действуй Осторожно.

- У тебя есть право заключить **брак** с одобрения семьи супруги(а) и после обмена дарами.

- У тебя есть право **незаметно изучать местность**. Когда ты пытаешься это сделать, действуй Осторожно. **На 10+** ты можешь наблюдать сколько захочешь. Спроси МЦ, что ты видишь, и расскажи ему, как ты ускользнул. **На 7-9** ты можешь наблюдать какое-то время. Спроси МЦ, что ты видишь, и когда тебе надо ускользнуть, чтобы тебя не заметили. **При провале** выбери:

- *Ускользни прямо сейчас, увидев только то, что уже видел.*
- *Останься и смотри. Спроси МЦ, что ты увидел до того, как тебя заметили. Потом спроси, есть ли у тебя шанс ускользнуть.*

- У тебя есть право **предложить гостеприимство и защиту** тем, кто находится под твоей крышей.

- Когда ты **собираешь воинов среди равных себе** для общей защиты, ты имеешь право действовать Сильно, а не Храбро.

- У тебя есть право **подготовить свой дом** к тому, что грядет так, как ты считаешь нужным.

- У тебя есть право **принимать дары и приношения** от имени лета, земли или реки.

- У тебя есть право **управлять своим домом** так, как ты считаешь нужным.

- Когда ты **путешествуешь в регион**, где по твоему мнению у тебя должны быть друзья, союзники или знакомые, у тебя есть право действовать Добро. **На 10+** МЦ должен задать тебе 3 следующих вопроса. **На 7-9** МЦ должен задать тебе 2 вопроса. **При провале** МЦ должен задать тебе 1 вопрос. МЦ обязан создать этих людей и ситуацию, в которой они находятся, так что он может задавать тебе уточняющие вопросы или поправить тебя, если ты неправильно поймешь факт или обстоятельство.

- *Здесь кто-то чем-то тебе обязан? Кто это?*
- *Здесь кто-то в тебя влюблен? Кто это?*
- *Здесь кто-то сражался на твоей стороне? Кто это?*
- *Здесь кто-то рисковал всем вместе с тобой? Кто это?*
- *Здесь кто-то был твоим агентом или представителем? Кто это?*
- *У кого-то здесь остались нежные воспоминания о тебе? У кого?*
- *Здесь кто-то тебе враг? Кто это?*
- *Здесь кто-то твой родственник по крови или по воспитанию? Кто это?*

- У тебя есть право **вести переговоры и заключать договоры** с твоими соседями.

ПРАВА НОВОГО ДВОРЯНСТВА

Особое: **прибавь 1 к характеристике Добро**, до максимума +3.

Особое: **прибавь 1 к характеристике Сильно**, до максимума +3.

- У тебя есть **наследный титул и право** управлять крепостью. Создай ее.

- Ты **очевидный или помазанный наследник короны**. У тебя есть право унаследовать корону, когда она падет.

- У тебя есть право **устраивать браки** всех в своем феоде.

- У тебя есть право **требовать и приказывать, чтобы некто явился к тебе**.

- У тебя есть право **считать других своими вассалами**: принимать их подати, воинов и дань и пользоваться их гостеприимством.

- У тебя есть право **даровать правосудие** людям в твоем доме и под твоей защитой.

- У тебя есть право **устанавливать законы** для деревень под защитой твоей крепости.

- Ты **законный наследник короны**. Когда она падет, у тебя есть право бороться за нее с другими наследниками.

- Когда ты **собираешь воинов** сражаться за тебя, у тебя есть право действовать Сильно, а не Храбро.

- Ты **благородного происхождения, но не наследуешь**. У тебя есть право обратиться к имущим родственникам за помощью и защитой.

- У тебя есть право **владеть обученным боевым конем**, конным копьем (3 урона, верхом) и конным щитом (+1 урон, +1 броня). Добавь их к своим вещам.

- У тебя есть право **наградить кого-то за службу** тебе так, как ты считаешь нужным.

- У тебя есть право **вести переговоры с союзниками и врагами** на свое усмотрение.

- У тебя есть право **вести переговоры с соседними державами**. Если в процессе этих переговоров ты должен кого-то убедить, действуй Сильно, а не Добро.

- У тебя есть право **отправить письмо с просьбой помощи тем, кто выше тебя**. Когда ты это делаешь, считай это сбором воинов среди них, но действуй Сильно, а не Храбро.

ПРАВА ДРЕВНИХ ТРАДИЦИЙ

Особое: **прибавь 1 к характеристике Храбро**, до максимума +3.

Особое: **прибавь 1 к характеристике Добро**, до максимума +3.

- У тебя есть право **назначить девочку своей ученицей** и взять ее под свою опеку.

- У тебя есть право на **кровную расплату,** если тебе причинили зло и на то, чтобы призвать для этого защитников.

- У тебя есть право на **щедрый дар своей хозяйки**, который в ее власти и силе.

- У тебя есть право на **меру меда и мяса** во время жатвы каждый год.

- У тебя есть право **петь об истории и генеалогии** своих людей.

- У тебя есть право **требовать помощи других** по твоему первому слову, куда бы ты ни отправился.

- У тебя есть право на **крышу, очаг и стол** в любом месте, куда бы ты ни пришел.

- У тебя есть право **хранить священное место и ухаживать** за ним. Создай его прямо сейчас как святыню.

- У тебя есть право **руководить верующими** во время ритуалов и церемоний.

- У тебя есть право **приносить жертвы, прося удачи, урожая или победы**. Когда ты это делаешь, пожертвуй меру добра и действуй Жутко. **На 10+** МЦ выберет 3 из нижеследующего. **На 7-9** МЦ выберет 2.

- *У тебя есть право на удачу, урожай или победу и если ты их не получишь, можешь считать, что тебе отказано в этом праве.*
- *При одном будущем броске кубиков на твой выбор, ты получишь помощь своего бога или богов.*
- *При одном будущем броске кубиков на выбор МЦ, ты получишь помощь своего бога или богов.*
- *Боги отвергают твою жертву. Не жди удачи, урожая или победы. Ты просишь слишком многого.*

При провале МЦ выберет 1.

- У тебя есть право на **приношения, услуги и дань** всех, кто приходит к тебе, чтобы поклониться.

- У тебя есть право на **одну жизнь в середине лета**, которую приносят в жертву те, кто следует древней вере.

- Твоими прародительницами были **королевы Древней Крови**. У тебя есть такие права:

- *На достойную дань и признание всех соседних королев.*
- *На то, чтобы связывать служащих тебе воинов и мудрецов клятвами и ритуалами крови.*
- *На освящение сезонов и связей между Миром людей, Миром природы и Иным миром.*

- У тебя есть право **искать посвящения** у богов. Когда ты это делаешь, ответь на вопросы МЦ о твоем посвящении и действуй Жутко. **На 10+** прими судьбу, которую МЦ даст тебе от имени богов. **На 7-9** отметь 2 опыта в разделе "прими судьбу". **При провале** отметь 2 опыта в разделе "пробуди нечто ужасное".

- У тебя есть право **убить любого, кого нужно**, ради защиты всех.

- У тебя есть право **пролить кровь** того, кого выберут древние боги.

- Когда ты проводишь остаток сезона в **поклонении и праздновании**, у тебя есть право на меру добра в виде приношений.

ПРАВА ИНОГО МИРА

Особое: **прибавь 1 к характеристике Жутко**, до максимума +3.

- У тебя есть право **призвать других к покаянию** и исповеди. Когда ты это делаешь, действуй Добро. **На 10+** задай ему 2 из следующих вопросов. **На 7-9** задай 1. Он должен отвечать правдиво и громко. Прежде чем отвечать, он может попросить об уединении, которое ты можешь, но не обязан ему предоставить.

- *Ты сделал ____?*
- *Кого ты убил?*
- *Каков твой величайший грех?*
- *Кому ты причинил вред?*
- *Когда за тобой придет смерть, какой муки ты заслуживаешь?*

При провале задай 1 вопрос, но он не обязан отвечать. Однако, если он не отвечает, он отказывает тебе в праве.

- У тебя есть право **зачаровать кого-то или что-то**. Когда ты это делаешь, выбери свои чары и принеси соответствующие жертвы.

- Когда ты **встречаешь нечто неестественное**, у тебя есть право действовать Осторожно. **На 10+** задай МЦ 2 из следующих вопросов. **На 7-9** задай 1.

- *Это нечто от старых традиций, новых традиций или неизвестных мне традиций?*
- *Что за существо сделало эту вещь или она своя собственная?*
- *Чего эта вещь жаждет или чем она утолила себя?*
- *Во что бы эта вещь превратила мир, если бы только могла?*

При провале задай 1 вопрос, но оно может задать вопрос в ответ, из этого списка или из своего собственного. Отвечай правдиво.

- В **числе твоих предков есть те, кто не был людьми**. У тебя есть такие права:

- *Войти в общество и покинуть его, как пожелаешь.*
- *Призвать себе в услужение и в помощь птиц, кошек, зверей и вредителей.*
- *Дожить до 100 лет, а может быть и никогда не умереть.*

- У тебя есть право **даровать кому-нибудь исцеление во имя своего бога или богов.** Когда ты надеешься это сделать, действуй Добро. На 10+ он прямо сейчас исцеляет 1. На 7-9, если он проведет остаток сезона, отдыхая и лечась, он исцелит 2 вместо 1. При провале бог решил, что их ранения заслужены и не дает им исцеления.

- У тебя есть право на **гостеприимство у всех**, даже у врагов.

- Когда ты **знаешь, что ты на территории тролля** и оцениваешь ситуацию, у тебя есть право действовать Храбро, а не Осторожно.

- Когда ты **внимательно изучаешь другого человека**, у тебя есть право видеть его насквозь. Действуй Жутко. **При любом успехе** задай его игроку один из следующих вопросов о нем. Его игрок должен ответить правдиво. **На 7-9**, кроме этого, его душа замечает твое наблюдение.

- *По кому ты будешь плакать, когда смерть найдет тебя?*
- *Почему ты не заслуживаешь того, что даровано тебе судьбой?*
- *Чего ты сильнее всего боишься?*
- *За что ты больше всего благодарен?*
- *Каков величайший грех твоей души?*
- *Что заставит тебя желать смерти?*

При провале его душа замечает твое наблюдение и отталкивает тебя, не дав ответа.

- Когда ты **собираешь воинов, чтобы сражаться за твое видение**, у тебя есть право действовать Жутко, а не Храбро.

- Один раз за встречу, в любой момент, у тебя есть право **впасть в пророческий транс.** Выбери 1 из следующего:

- *Спроси МЦ, какая грядет буря, что ворочается во сне или что ожидает рождения.*
- *Назови человека. Спроси МЦ, какие боги или мертвецы помогают ему.*
- *Назови место или вещь. Спроси МЦ, кто его/ее любит и кто его/ее жаждет.*

- У тебя есть право **владеть волшебным оружием**. Спроси МЦ прямо сейчас, какое оно. МЦ может дать тебе выбор. Сделай его.

- Когда ты молишься **духам или призракам своих убитых родителей**, считай это советом с иным миром, но у тебя есть право действовать Сильно, а не Жутко.

- У тебя есть право на **защиту драконов земли**. Считай ее броней 2, если ты без доспехов или 1 дополнительной броней, если ты носишь доспехи.

- У тебя есть право на **защиту твоего бога или богов**. Прибавь 1 к своей броне.

- Когда ты **провоцируешь тролля**, чтобы посмотреть, что он сделает, у тебя есть право оценить тролля, но действуй Храбро, а не Осторожно.

- У тебя есть право **освятить брак**. Когда ты это делаешь, действуй Жутко. **На 10+** все из следующего правда, пока оба они живы. **На 7-9** все из следующего правда, если они оба соблюдут свои брачные клятвы.

- *У них есть право быть духовно связанными друг с другом и один может помочь другому, как бы далеко они ни были.*
- *У них есть право на то, что никакая земная сила их надолго не разлучит.*
- *У них есть право на мир между ними и на достаток в их доме.*

При провале церемония не имеет силы, но об этом знаешь только ты.

- У тебя есть право **освятить похороны мертвого**. Когда ты это делаешь, действуй Жутко. **На 10+** выбери 1 из следующего. Это правда. **На 7-9** выбери 1. Будем считать, что это правда.

- *Ты запрещаешь его душе вновь переродиться в земной жизни.*
- *Ты привязываешь его душу к могиле, чтобы она оставалась в ней, пока не разложится тело.*
- *Ты ускоряешь путь его души к окончательной судьбе, убирая все препятствия.*
- *Когда его душа вновь переродится в земной жизни, ты его узнаешь.*

При провале, похоронный ритуал проваливается и что станет с мертвым, решит МЦ.

- У тебя есть право **покинуть земную жизнь** и отправиться в иные места. Когда ты решаешь так сделать, действуй Жутко. **На 10+** ты выбираешь, куда попадешь и сохраняешь там свой ум и силу. **На 7-9** ты выбираешь, куда попадешь, но при первом же провале броска в ином мире ты возвращаешься к земной жизни. **При провале** то, куда ты попадешь, выбирает МЦ.

- У тебя есть право **низвергать демонов** и беззаконных духов. Когда ты пытаешься это сделать, действуй Жутко. **На 10+** выбери 2 из следующего. **На 7-9** выбери 1.

- *Демон или дух должен назвать тебе свое имя.*
- *Демон или дух должен уйти.*
- *Демон или дух должен отныне оставить ____ в мире и покое.*
- *Демон или дух должен явить тебе свой образ.*

При провале демон или дух не подчиняется тебе и это так и будет, пока ты каким-то образом не обретешь над ним власть.

- Когда ты **шепчешь призракам**, духам или другим существам из иного мира, у тебя есть право убедить их, но действуя Жутко, а не Добро.

- Ты **знаток искусства создания ядов**. Когда захочешь, у тебя есть право назвать кого-то, кто имеет хотя бы какой-то шанс съесть, выпить или взять в руки нечто, что побывало у тебя. Действуй Жутко. **На 10+** ты его отравил и в следующие полдня он получит 4 урона, от которого его не защитить никакая смертная броня. **На 7-9** это будет 2 урона. **При провале** ты вместо этого отравил кого-то поблизости, по выбору МЦ, на 3 урона.

ПРАВА ЛИЧНОЙ ДОБЛЕСТИ

Особое: **прибавь 1 к характеристике Храбро**, до максимума +3.

Особое: **прибавь 1 к характеристике Сильно**, до максимума +3.

- Когда ты **выходишь на поле боя**, ты ужасен на вид, и от тебя захватывает дух. У тебя есть право объявить врагу число от 2 до 12 и нет никаких причин, мешающих тебя выбрать 12. Если враг тебя атакует, когда ты будешь отражать атаку, используй объявленное число, вместо того, чтобы бросать кубики.

- Ты **прекрасен и обречен**. Когда ты входишь в новое общество, у тебя есть право действовать Храбро. **На 10+** выбери 2 из следующего. **На 7-9** выбери 1.

- *Кто-то здесь влюблен в тебя.*
- *Кто-то здесь боится тебя.*
- *Кто-то здесь должен встретиться с тобой.*
- *Кто-то здесь друг твоей семьи.*

При провале выбери 1 из вариантов выше и, кроме того:

- *Кто-то здесь попытается тебя убить.*

- У тебя есть право **иметь известную репутацию**. Когда ты встречаешь кого-то, кому по твоим предположениям она должна быть известна, действуй Храбро. **На 10+** он слышал о тебе, и ты прямо сейчас говоришь, что именно он слышал. **На 7-9** он слышал о тебе, но только то, что тобой восхищаются или тебя боятся. **При провале** он слышал о тебе, и МЦ объявляет, что именно он слышал.

- Когда ты **противостоишь кому-то**, ты прекрасен, подготовлен и тверд как сталь. У тебя есть право объявить врагу число от 2 до 12 и нет никаких причин, мешающих тебя выбрать 12. Если дело дойдет до поединка между вами, используй объявленное число, вместо того, чтобы бросать кубики.

- Когда ты захочешь, ты можешь **кружить головы и опьянять**. Когда ты кого-то убеждаешь, вместо того, чтобы задать последний вопрос, у тебя есть право выбрать 1 из следующего:

- *К нему возвращаются теплые чувства: надежда, любовь, милосердие и вера.*
- *Попроси у него дар. Если он может это сделать, он должен. Если не может, он должен расшибиться в лепешку, пытаясь это сделать.*
- *Обращайся с ним жестоко. Ты оставляешь его в отчаянии, тоске и сожалении.*

- Ребенком ты получил **благословение прекрасной вечерней звезды**. У тебя есть право любить и никогда не быть покинутым.

- В **поединке** у тебя есть право тратить на 1 больше, чем твой бросок обычно тебе позволяет.

- Когда ты **изрекаешь истину перед толпой**, у тебя есть право действовать Жутко. **На 10+** отметь 3. **На 7-9** отметь 2.

Отметки: ◯◯◯

Трать свои отметки 1 к 1, чтобы заставить толпу:

- *Вытолкать вперед человека или людей и отдать тебе.*
- *Принести свои ценные вещи и отдать тебе.*
- *Объединиться и сражаться в качестве твоих воинов.*
- *Отбросить рассудок и закон, чтобы в полной мере отдаться проявлению их боли, радости, голода, скорби, ярости или страсти.*
- *Спокойно разойтись и мирно вернуться к повседневной жизни.*

При провале толпа обращается против тебя.

- У тебя есть право **дать мудрый совет**. Когда кто-то приходит к тебе за советом, честно скажи, как ему, на твой взгляд, лучше всего действовать. Если он решит так и поступить, он один раз в будущем может рассчитывать на твою помощь, как бы далеко от тебя он не оказался. (Посоветуй ему это записать.)

- Когда ты **идешь по следу добычи**, у тебя есть право действовать Осторожно. **На 10+** все из следующего правда. **На 7-9** возможно только одно; спроси МЦ что именно и реши делать ли это.

- *Ты можешь пройти по следу вперед. Спроси МЦ, куда он тебя приведет и каким путем. Если решишь пройти по нему до конца, ты догнал свою добычу. Скажи МЦ, хочешь ли ты подкрасться с ней или приблизиться напрямую.*
- *Ты можешь пройти по следу назад. Спроси МЦ, куда он тебя приведет и каким путем. Если ты решишь пройти по нему до конца, ты пришел к логову своей добычи.*
- *Ты можешь изучить след, ища озарения. Спроси МЦ, что скорее всего сделает твоя добыча и куда она пойдет в ближайшее время.*

При провале ты проходишь по следу до места, которое выберет твоя добыча. Спроси МЦ, до какого именно.

- У тебя есть право **взять ученика**.

- Ты **высокий и потрясающий**. Когда ты куда-то входишь, у тебя есть право действовать Храбро. **На 10+** выбери 2 из следующего. **На 7-9** выбери 1.

- *Кто-то из присутствующих видит твою силу.*
- *Кто-то из присутствующих боится тебя.*
- *Кто-то из присутствующих должен познакомиться с тобой.*
- *Кто-то из присутствующих жаждет твоего совета.*

При провале выбери 1 из вариантов выше и, кроме того:

- *Кто-то из присутствующих безумно в тебя влюбляется.*

ПРАВА ВОЙНЫ

Особое: **прибавь 1 к характеристике Храбро**, до максимума +3.

Особое: **прибавь 1 к характеристике Сильно**, до максимума +3.

- **В начале встречи** у тебя есть право учесть Войну твоего отряда. **На 10+** отметь 3. **На 7-9** отметь 2. **При провале** отметь 1.

Метки: ◯◯◯

В ходе встречи, когда ты ведешь битву или оцениваешь ситуацию, ты можешь решить потратить метку. Если ты это делаешь, выбери на один вариант атаки, вариант защиты или вопрос больше, чем результат твоего броска обычно позволяет.

- У тебя есть право **выделять или придерживать ресурсы крепости**.

- Когда ты **разведываешь силы врага**, прежде чем вступить с ним в бой, у тебя есть право считать это оценкой вражеского войска (как оценка человека).

- У тебя есть право **чувствовать сердцебиение крепостных стен**. Когда ты думаешь, что можешь это сделать, действуй Жутко. **На 10+** задай 2 из следующих вопросов. **На 7-9** задай 1.

- *О ком или о чем крепость видит сны?*
- *Кто в крепости оскверняет ее ритм?*
- *Что заставляет крепость холодеть от страха или от ярости?*
- *К кому крепость взывает и кому шепчет?*
- *Перед кем крепость вздохнет и отворится?*

При провале задай 1 вопрос, но крепость может задать ответный вопрос тебе, из этого списка или свой собственный. Ответь правду.

- У тебя есть право **первой доли добычи** твоей банды грабителей.

- Когда ты **отдаешь кому-то приказ или делаешь предупреждение**, у тебя есть право действовать Сильно/Осторожно. **На 10+** он выбирает 1 из следующего:

- *Он следует твоему приказу или предупреждению.*
- *Он замирает или медленно отступает.*
- *Он атакует тебя.*

На 7-9 он может выбрать 1 из списка выше или 1 из следующего:

- *Он усмехается, но колеблется.*
- *Он требует доказательств, заверений или объяснений.*

При провале он отмахивается от твоих слов и делает то, что делал до этого.

- Когда ты **приказываешь своим разведчикам следить** и докладывать о передвижении вражеского отряда, у тебя есть право считать это оценкой врага, но учти Войну своего отряда, вместо того, чтобы действовать Осторожно.

- Когда ты **наносишь урон** или ведешь воинов, которые наносят урон, у тебя есть право нанести еще 1 урон.

- Когда ты **судишь, что кто-то силен или слаб**, враг или союзник, у тебя есть право считать это его оценкой, но действуй Сильно, а не Осторожно.

- У тебя есть право **возглавить банду грабителей**. Создай ее прямо сейчас. У тебя есть право выбирать, где и когда грабить.

- Когда ты **возглавляешь воинов в обороне и контратаке**, у тебя есть право действовать Осторожно, а не Храбро.

- У тебя есть право **собирать рабочих** и руководить улучшением обороны крепости. Когда ты это делаешь, действуй Осторожно. **На 10+** отметь 2 в разделе улучшения крепости. **На 7-9** отметь 1. **При провале** можешь отметить 1, но если ты это сделаешь, у крепости накапливаются Проблемы.

- Когда **собираешь воинов на защиту крепости**, у тебя есть право действовать Осторожно, а не Храбро.

- Когда ты остаток сезона проводишь в **набегах**, у тебя есть право начать новый сезон с мерой награбленного добра, но учти Войну своей банды. **На 10+** твоя банда сильна и невредима. **На 7-9** их ранили; подсчитай павших. **При провале** их покалечили; подсчитай павших.

- У тебя есть право **захватить власть в военном совете**.

- У тебя есть право **сидеть в совете с сюзереном**.

- Когда ты **взываешь к богам войны**, у тебя есть право считать это советом с иным миром, но действуй Сильно, а не Осторожно.

- Когда ты **оцениваешь поле боя**, у тебя есть право действовать Сильно, а не Осторожно.

- У тебя есть право **вести войну так, как считаешь нужным**, приказывая гарнизону крепости действовать или бездействовать без прямых приказов сюзерена.

ПРАВА БЕСКРАЙНЕГО МИРА

Особое: **прибавь 1 к характеристике Храбро**, до максимума +3.

Особое: **прибавь 1 к характеристике Осторожно**, до максимума +3.

- У тебя есть право **отбросить все свои отношения и начинания** в этой земле и уйти самому по себе.

- У тебя есть право на **благословение Солнца, Луны и Горных Камней**. Когда ты взываешь к ним и просишь благословить твои начинания, действуй Храбро. **На 10+** отметь 2. **На 7-9** отметь 1. **Метки:** ◯◯◯

Пока ты занимаешься благословенным начинанием и находишься под открытым небом или стоишь на земле, ты можешь потратить метку, чтобы получить Их помощь. **При провале** Они потеряли тебя в далекой земле. Ты не можешь вновь взывать к ним, пока не совершишь должные ритуалы их почитания.

- У тебя есть право **воззвать к богу или богам твоих людей**, хотя ты и далеко от них. Когда ты это делаешь, считай что отдаешь себя иному миру, но действуй Храбро, а не Жутко.

- Ты **потомок местного губернатора** Империи Орлов. У тебя есть такие права:

- *Править муниципалитетом из 100 домов, следя за порядком, налогообложением, управлением и защитой.*
- *Избавиться от своих вещей и владений так, как считаешь нужным.*
- *На защиту и суд по Закону Орлов во всех вопросах.*

- Ты **потомок генерала** Легиона Орлов. У тебя есть такие права:

- *Служить командующим или генералом у величайших венценосных особ.*
- *На должное уважение всех воинов, союзников или врагов, во время войны или мира.*
- *На защиту и суд по Закону Орлов во всех вопросах.*

- Когда ты пытаешься **объяснить кому-то** свой чуждый образ мыслей, у тебя есть право считать, будто ты его убеждаешь, но действуй Храбро, а не Добро.

- У тебя есть **хорошие вложения** в торговлю и роскошь. В начале каждого сезона у тебя есть право на меру монет.

- У тебя есть право **обратиться к кому-то за советом** и он должен честно ответить тебе, что, по его мнению, тебе лучше всего сделать. Если ты соглашаешься действовать как сказано, у тебя есть право считать это его помощью, один раз в будущем, независимо от того, как далеко он от тебя. (Запиши это.)

- У тебя есть право на **совет и защиту твоего душехранителя**, двойника твоей души, который сопровождает тебя повсюду. В начале каждой встречи действуй Жутко. **На 10+** отметь 2. **На 7-9** отметь 1. **Метки:** ◯◯◯ В любое время в ходе встречи ты можешь потратить метки на то, чтобы получить помощь хранителя. **При провале** отметь 1, но твой душехранитель становится уязвим для иного волшебства.

- У тебя есть право **настаивать на соблюдении твоих обычаев** в твоем доме.

- Ты **знаешь** арабский/греческий/иврит/латынь/персидский (обведи 1, 2 или 3). У тебя есть право владеть книгами и читать их, включая религиозные, юридические, исторические и административные трактаты, а также вести переписку, более сложную, чем обычный обмен записками и посланиями.

- У тебя есть право **заключить брак с кем захочешь**, узнав мнение только будущей супруги(а).

- У тебя есть право **отдыхать от всех трудов** и забот в один день из каждых семи.

- У тебя есть право **ездить на любой лошади, которую ты увидишь**, если ты не считаешь, что ее владелец лучше тебя.

- У тебя есть право **искать правды** в любой трудной ситуации, без помех с чьей либо стороны.

- У тебя есть право на **победу в каждой праведной битве** и на успех в любом праведном начинании.

- У тебя есть право **написать далеким союзникам просьбу о помощи**. Когда ты это делаешь, считай это сбором воинов из их числа.